Einladung zum
2. Völkerball Turnier

TURNVERBAND WUPPERTAL

Termin: **31. Januar 2027**

Voraus. Beginn : **10:00 Uhr**

Austragungsort: **Sporthalle Adlerbrücke**

Meldungen an: **Verena Hornig**

Mail: **tuju-wuppertal-wettkampf@outlook.de**

Meldeschluss: **17. Januar 2027**

Wer:

Das Völkerball Turnier richtet sich an alle Kinder und Jugendlichen der angeschlossenen Vereine des Turnverbandes Wuppertal.
Folgende Turnierklassen:

WK 1 = 2017 und jünger
WK 2 = 2009-2016

Meldungen:

Die Mannschaften sind namentlich zu melden. Bitte ausschließlich den Meldebogen benutzen und möglichst die Excel-Datei per Email senden. **Jeder Verein darf maximal 2 Mannschaften pro Wettkampfklasse stellen, weitere auf Anfrage möglich!**

Bei verspäteten, unvollständigen und fehlerhaften Meldungen fällt eine Bearbeitungsgebühr von 2,00 € pro Mannschaft und Änderung an.

Teilnahmekosten:

Die Teilnahmekosten betragen **10 € pro Mannschaft**. Und sind am Wettkampftag in bar zu bezahlen. Sollte eine Mannschaft nicht antreten, so ist diese im Nachgang per Überweisung an den Turnverband zu entrichten.

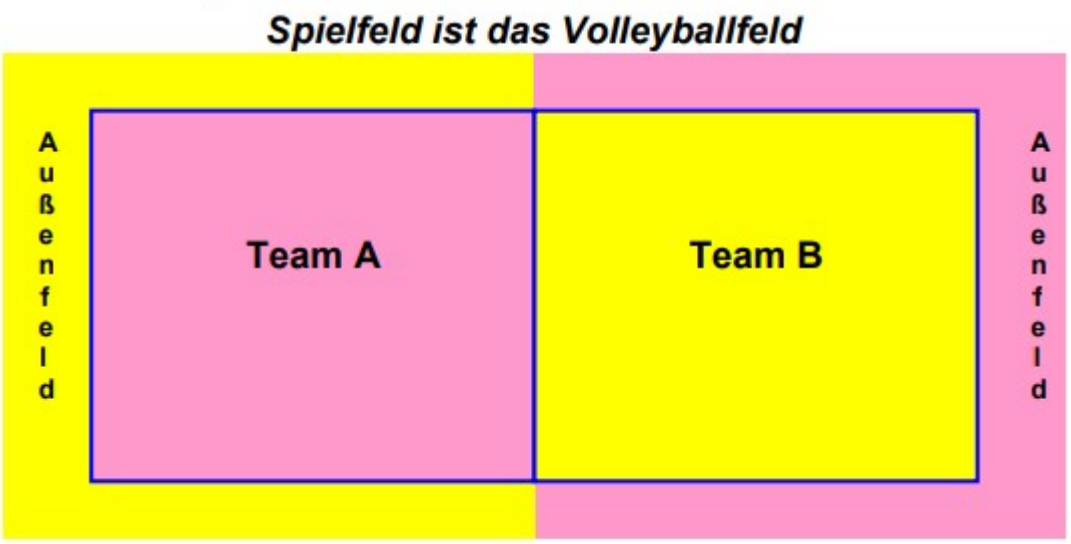
Einladung zum
2. Völkerball Turnier

TVW
TURNVERBAND WUPPERTAL

Völkerballturnier Regeln

- **Mannschaft**
  a. Eine Mannschaft besteht aus 6 Mädchen und/oder Jungen.
  b. Ein Feldspieler wird zum „König“ erklärt und sichtbar mit einem Mannschaftsband markiert.
  c. Ein Spieler kann immer nur in einer Mannschaft spielen.
  d. Jede Mannschaft gibt sich einen Namen und sollten möglichst einheitlich auftreten, im Notfall gekennzeichnet durch Mannschaftsbänder.
  e. Ersatzspieler können während eines laufenden Spiels nicht eingewechselt werden, es sei denn, ein Spieler hat sich ernstlich verletzt.

- **Spielfeld / Ball**
  a. Es wird in 2 Feldern mit Erlösen und Abwurfrecht von allen Seiten gespielt.



  b. Gespielt wird mit einem Softball (mit Elefantenhaut, Ø ca. 16 cm, Gewicht: 80-120g)

- **SPIELMODUS/ DAUER**
  a. Der Spielmodus („Gruppenphase und Finale über Kreuz“ oder „Jeder gegen Jeden“) wird nach Meldeschluss bekanntgegeben.
  b. Ein Spiel dauert 10 min (wird ggf. nach Meldeschluss gekürtzt) oder bis der König einer Mannschaft 3x getroffen wurde.

- **König**
  a. Er/Sie besitzt 3 Leben und ist der Mannschaftskapitän.
  b. Der König ist am Beginn des Spiels im Außenfeld, kann ebenfalls abwerfen.

Einladung zum
2. Völkerball Turnier

TURNVERBAND WUPPERTAL

c. Der König kommt dann ins Feld, wenn der letzte Feldspieler getroffen wurde.
d. Beim ersten Mal im Feld (und nur beim ersten Mal) bekommt der König dabei den Ball.
e. Er darf drei Mal getroffen werden, hat somit drei Leben.
f. Wirft sich ein eigener Außenspieler durch einen Treffer wieder ins Feld, verlässt der König wieder das Feld und geht nach außen.

- **Spielbeginn**
  a. Die Mannschaften wünschen sich vor dem Anpfiff mit Handschlag ein "Gutes-" oder "Faires-Spiel".
  b. Zu Beginn wird durch Münzwurf der Ballbesitz festgelegt.
  c. Das Spiel startet mit dem Einwurf des Schiedsrichters nach Freigabe der Turnierleitung.
  d. Die Zeitnahme wird gemeinsam durch die Turnierleitung gestartet.

- **Spielverlauf**
  a. Getroffen ist ein Spieler, wenn der Ball…
     i. von einem gegnerischen Spieler geworfen wird
     ii. dann einen eigenen Spieler trifft bevor der Ball auf dem Boden war.
     iii. und anschließend auf den Boden fällt
     iv. Dies gilt auch, wenn ein Mitspieler nach einem Treffer den Ball fängt. Werden mit einem Wurf mehrere Spieler getroffen und der Ball berührt danach den Boden sind alle getroffenen Spieler abgeworfen und müssen das Spielfeld verlassen.
  b. Treffer gegen den Kopf zählen nicht als getroffen. Berührung der Haare zählen nicht als Kopftreffer.
  c. Berührt der Ball zuvor den Boden ist auf „Erdball“ zu entscheiden.
  d. Das Übertreten der Linie, um einen Treffer zu vermeiden, gilt als Treffer.
  e. Wird beim Wurf die Linie betreten, so gilt ein erzielter Treffer nicht.
  f. Wird der Ball nach einem Wurf des Gegners gefangen, ist man nicht abgeworfen und kann weiterspielen.
  g. Ein getroffener Spieler muss das Spielfeld direkt verlassen. Er spielt als Außenspieler um das gegnerische Spielfeld weiter.
  h. Trifft ein Außenspieler einen gegnerischen Feldspieler darf er direkt wieder ins Feld gehen.

Einladung zum
2. Völkerball Turnier

- **Spielende**
    a. Das Spiel endet mit dem Abpfiff der Turnierleitung, danach wird der Ball sofort festgehalten und keiner Bewegt sich mehr.
    b. Der Schiedsrichter zählt dann die Spieler, die noch im Feld stehen + die Leben des Königs zusammen. Die Mannschaft mit mehr "Leben" beim Abpfiff hat gewonnen.
        i. Jeder Feldspieler, der noch im Feld ist zählt einen Punkt.
        ii. Jedes verbleibende Leben des Königs zählt auch einen Punkt.
        Beispiel:
        5 Feldspieler und 2 Leben des Königs = 7 Punkte
    c. Am Ende reicht der Gewinner dem Gegner die Hand, als Zeichen der Wertschätzung und Anerkennung.
    d. Verliert eine Mannschaft vor Ende der Spielzeit alle Leben ist das Spiel vorzeitig beendet.

- **Grenzüberschreitung**
    a. Wenn ein Spieler mit dem Ball in den Händen über die Spielfeldgrenzen tritt, erhält die andere Mannschaft den Ball (so entstandene Treffer gelten nicht!)
    b. Geht ein Spieler ohne Ball über die Grenzen um sich den Ball zu holen bekommt die Gegenmannschaft den Ball.
    c. Geht ein Spieler aus Versehen ohne Ball über die Grenzen behält der Schiedsrichter das im Blick (keine direkten Konsequenzen)
        i. Bei Absicht hat dies Konsequenzen vom Schiedsrichter.

- **Verlängerung in der K.O. Runde**
    - Auch in der K.O. Runde stoppt ein Spiel direkt, wenn es nach abgelaufener Zeit von der Turnierleitung abgepfiffen wird.
    - Endet ein Spiel in der K.O. Runde unentschieden, geht es folgendermaßen weiter:
    - Der Ball wird vom Schiedsrichter wie zu Beginn eines Spiels neu eingeworfen (3x hin und her)
    - Das wieder Einwerfen von Spielern am Rand ist nicht mehr möglich!!! **Trifft ein Außenspieler einen gegnerischen Feldspieler darf er direkt wieder ins Feld gehen, dies gilt nicht für die Verlängerung in der K.O. Phase**
    - Das Spiel endet, wenn der König einer Mannschaft 3x getroffen wurde oder nach 5min.
    - Im Finale geht das Spiel bis der König endgültig getroffen wurde.

Einladung zum
2. Völkerball Turnier

- **Schiedsrichter**
  - Jeder Verein muss pro 2 Mannschaften mindestens einen Schiedsrichter bereitstellen. Die gestellten Schiedsrichter müssen die Regeln kennen.

- FAIR GEHT VOR!
  a. Alle Schiedsrichter geben ihr Bestes und bemühen sich fair zu pfeifen.
  b. Alle Spieler versuchen fair zu spielen.
  c. Alle Spieler und Mitarbeiter versuchen fair über andere zu reden.
  d. Alle Trainer versuchen fair auch ggf. Fehlentscheidungen von Schiedsrichtern zu akzeptieren.

Mit sportlichem Gruß

Das Organisationsteam des Turnverbandes Wuppertal